


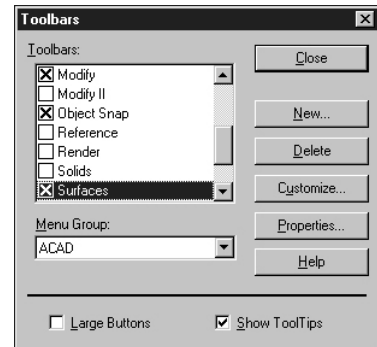


TÄRNINGEN

Du skall nu rita en tärning. Boxkommandot hittar Du under Draw/Surfaces/3D Surfaces/Box eller på verktygsfältet Surfaces. Ändra UCS och sätt ut "ögon" på varje sida. För att göra "ögon" kan Du använda cirklar (diameter = 1/5 av kubens sida) eller kommandot DONUT, som Du hittar under rullgardinsmenyn Draw. Summan av antalet ögon på en tärnings motstående sidor är alltid 7.

Steg för steg:

- Högerklicka på någon knapp på ett verktygsfält.
- I dialogrutan Toolbars, scollar Du Dig ner och kryssar i rutan till vänster om Surfaces och klicka sedan på Close.
- Verktygsfältet Surfaces dyker då upp. Klicka på Box. 



Command: ai_box

Corner of box:

- Klicka fast en insättningspunkt.

Length:

- Skriv 100 och tryck [ENTER].

Cube/<Width>:

- Skriv 100 och tryck [ENTER].


Height:

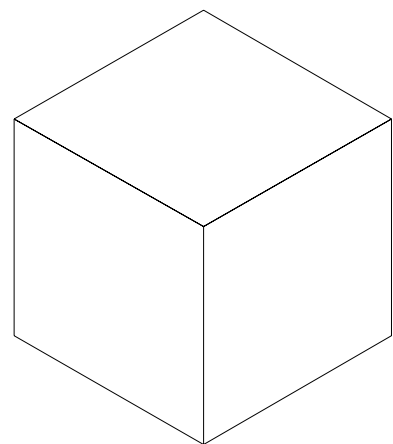
- Skriv 100 och tryck [ENTER].

Rotation angle about Z axis:


- Skriv 0 och tryck [ENTER].

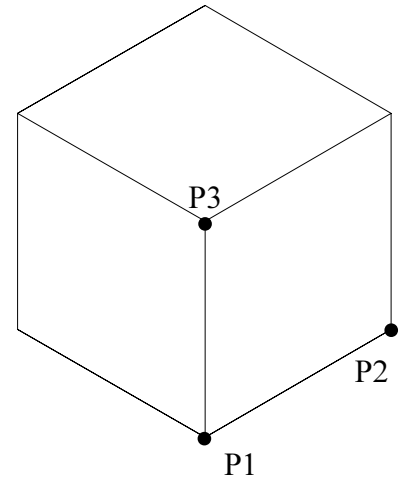
- Byt till vyn SW Isometric. 

- Klicka på knappen HIDE. 



Nu skall Du flytta Ditt UCS så att det ligger längs en av kubens sidor.

- Klicka på knappen UCS 3 Point (under UCS-knappen). 
- Klicka i tur och ordning i P1, P2 och P3.
- Skriv ucsicon och tryck [ENTER].



Command: ucsicon

ON/OFF/All/Noorigin/ORigin <ON>:

- Skriv or (origo) och tryck [ENTER]. Ucsikonen hamnar nu med origo i punkten (P1). Om den inte gör det, zoomar Du ut lite.
- Rita en hjälplinje diagonalt på sidan.
- Hämta kommandot DONUT under menyen Draw.

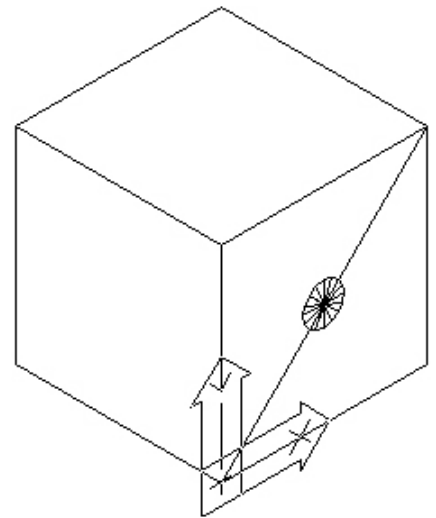
Command: _donut

Inside diameter <10.0000>:




- Skriv 0 och tryck [ENTER].

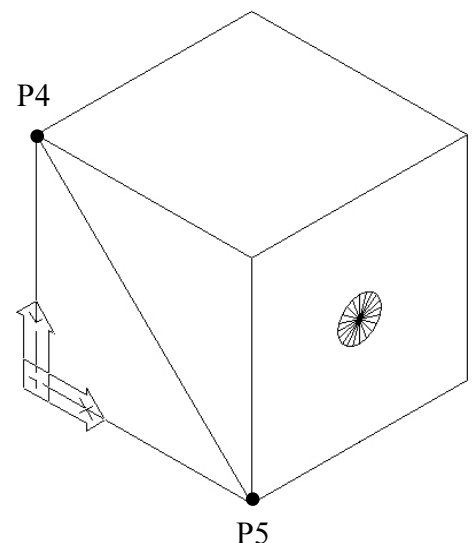
Outside diameter <20.0000>:

- Tryck [ENTER] för att godkänna värdet.



Center of doughnut:

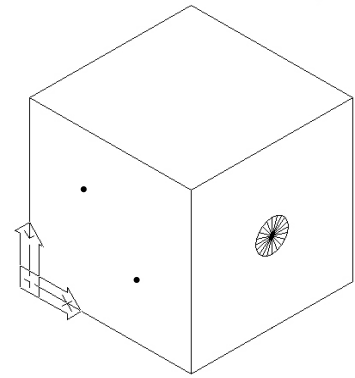
- Hämta hjälpmedlet Snap to Midpoint,  klicka på hjälplinjen och tryck [ENTER].
- Radera hjälplinjen. 
- Flytta Ditt UCS till den vänstra sidan. 
- Rita en hjälplinje från (P4) till (P5).
- På denna sida skall Du rita två punkter. Det enklaste sättet är att dela upp hjälplinjen med kommandot DIVIDE och på så sätt få insättningspunkterna.



- Skriv DIVIDE på tangentbordet.

Command: divide


Select object to divide:



- Peka på hjälplinjen.


<Number of segments>/Block:

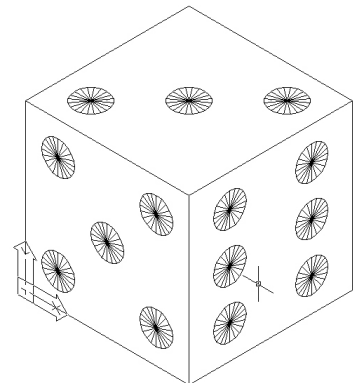
- Skriv in 3 och tryck [ENTER] (en linje delad i 3 segment ger 2 punkter).
- Radera hjälplinjen genom att peka den. Använd ej windows eller crossing, för då försvinner även hjälppunkterna.

- Sätt ut två DONUTs med hjälp av Snap to Node. 

Om Du tycker att de hamnar för nära varandra, kan Du flytta dem något.

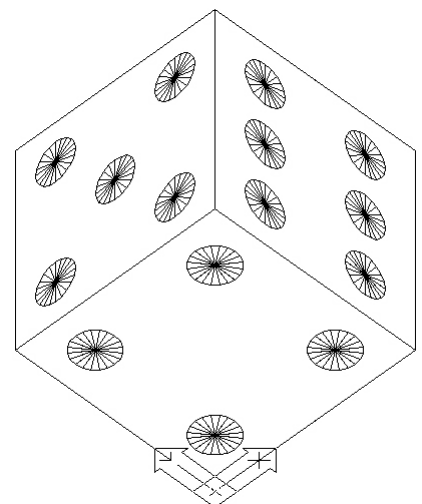
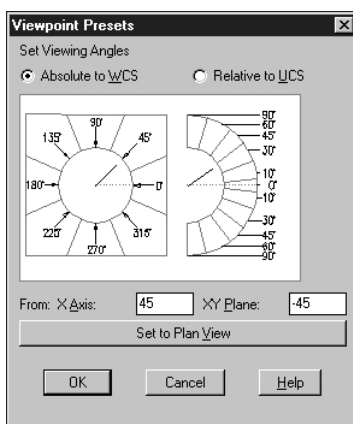
- Flytta UCS till tärningens ovansida och rita tre DONUTs på samma sätt som tidigare.

- För att sätta ut Donuts på de två resterande sidorna, måste Du ändra vyn till NE Isometric. 



Nu återstår prickarna på tärningens undersida. Den får Du inte fram med någon av snabbvyerna, utan Du måste definiera vyn själv.

- Gå till rullgardningsmenyn View och välj 3D Viewpoint / Select...
- I dialogrutan Viewpoint Preset, dubbelklickar Du i rutan XY Plane och skriver -45. Klicka på OK.



- Sätt ut fyra prickar på tärningens undersida.