

# Innehåll

FÖRORD.....	1
FÖRFATTARNA.....	2
LÄROBÖCKER.....	3
KONVENTIONER .....	8
AUTODESK HISTORIK.....	9
SYSTEMKRAV .....	9
NYHETER I AUTOCAD 2006.....	10
<b>ARBETA TREDIMENSIONELLT .....</b>	<b>17</b>
DE TRE DIMENSIONERNA.....	17
OLIKA TYPER AV 3D-MODELLERING .....	18
<b>TRÅDMODELLERING .....</b>	<b>20</b>
<b>ENKEL 3D.....</b>	<b>21</b>
TJOCKLEK - THICKNESS .....	21
REGION.....	23
THICKNESS - LINJETJOCKLEK.....	28
ELEV - KONSTRUKTIONSPPLAN .....	29
<b>VYHANTERING.....</b>	<b>30</b>
FLERA FÖNSTER - VPORTS .....	30
VIEW - VYER .....	32
BETRAKTELSERIKTNING - VPOINT .....	34
<b>YTMODELLER .....</b>	<b>36</b>
ALLMÄNT OM YTMODELLER .....	36
3D OBJECTS .....	37
VERKTYGSFÄLTET SURFACES .....	38
ÖVNING - 3D OBJEKT .....	47
ILLUSTRERA OBJEKT - HIDE, SHADE OCH RENDER .....	48
HIDDEN LINE SETTINGS.....	50
TONADE YTOR.....	52
<b>KOORDINATSYSTEM - WCS OCH UCS.....</b>	<b>55</b>
VERKTYGSFÄLTEN UCS OCH UCS II .....	56
UCSICON .....	57
KOMMANDOT UCS .....	59
UCSVP .....	60
SAMBAND MELLAN KONSTRUKTIONSPPLAN OCH VY .....	61
3 POINT UCS .....	63
X,Y OCH Z AXIS ROTATE UCS .....	65
VIEW UCS.....	66
SPARA UCS.....	68
BYTA UCS.....	68
TÄRNINGEN.....	69
ÖVNING - BOKHYLLAN .....	72
ÖVNING - LEKSAKSHUS.....	73
ÖVNING - MINILAGER .....	74
ÖVNING - RULLBORD .....	78
<b>3D OPERATIONER .....</b>	<b>85</b>
MÅNGFALDIGA I 3D (3DARRAY) .....	85
SPEGLA I 3D (MIRROR 3D) .....	89
ROTERA I 3D (ROTATE 3D) .....	91

<b>YTMODELLERING.....</b>	<b>93</b>
PLANA YTÖR - PFACE.....	93
ROTATIONSKROPPAR - REVSURF.....	98
REGELYTOR - RULESURF.....	100
CYLINDERYTOR - TABSURF.....	102
COONS YTA - EDGESURF.....	104
POLYGONNÄT - 3D MESH.....	106
POLYGONNÄT - MESH.....	107
PERSPEKTIV - DVIEW.....	110
ÖVNING MED DVVIEW .....	111
<b>SOLIDMODELLERING .....</b>	<b>123</b>
ALLMÄNT OM SOLIDMODELLERING .....	123
SOLIDA KROPPAR .....	124
VERKTYGSFÄLTET SOLIDS .....	125
EXTRUDE - UTSTRÄCKTA SOLIDER .....	133
DISPSILH .....	136
BOOLESKA OPERATIONER .....	137
UNION - ADDITION .....	137
SUBTRACT - SUBTRAKTION .....	138
INTERSECT - SNITT .....	140
ÖVNING - GAFFEL.....	141
FILLET PÅ SOLIDER.....	144
CHAMFER PÅ SOLIDER.....	145
REVOLVE - ROTATIONSKROPPAR .....	150
SECTION - SNITT GENOM EN SOLID .....	155
SLICE - DELA EN SOLID .....	157
<b>REDIGERA SOLIDER .....</b>	<b>158</b>
VERKTYGSFÄLTET SOLIDS EDITING .....	159
EXTRUDE FACES .....	160
MOVE FACES .....	162
OFFSET FACES .....	164
DELETE FACES.....	165
ROTATE FACES .....	166
TAPER FACES .....	168
COPY FACES .....	170
SHELL.....	172
COLOR FACES .....	174
COLOR EDGES .....	176
COPY EDGES .....	177
IMPRINT .....	178
CLEAN.....	180
SEPARATE .....	181
CHECK .....	182
REGION/MASSPROPERTIES .....	183
<b>3D ORBIT.....</b>	<b>184</b>
VERKTYGSFÄLTET 3D ORBIT .....	184
3D ORBIT .....	185
3D SWIVEL .....	188
3D ADJUST DISTANCE .....	189
VISUAL AIDS .....	190
3D CONTINUOUS ORBIT .....	193
PERSPEKTIV .....	194
3D ADJUST CLIP PLANES .....	195

<b>GRUNDLÄGGANDE FUNKTIONER .....</b>	<b>197</b>
PLINE/POLYLINE .....	197
EDIT POLYLINE / PEDIT .....	199
SPLINE .....	202
<b>UTSKRIFTER .....</b>	<b>204</b>
BEGREPPET LAYOUT .....	204
BEGREPPET PAPER SPACE .....	205
ÄNDRA NAMN PÅ LAYOUT.....	221
FLYTTA LAYOUTFLIK.....	221
VERKTYGSFÄLTET VIEWPORTS.....	225
VPORTLAYER.....	233
OREGELBUNDNA VIEWPORTS.....	234
KONVERTERA OBJEKT TILL VIEWPORTS .....	235
LÅSA VIEWPORT .....	236
KLIPP BEFINTLIG VIEWPORT.....	237
GÖMMA VIEWPORT .....	238
MAXIMIZE/MINIMIZE VIEWPORT .....	239
KOPIERA LAYOUT FRÅN EN ANNAN RITNING .....	241
<b>ÖVRIGT .....</b>	<b>243</b>
SOLVIEW OCH SOLDRAW .....	243
SETUP VIEW (SOLVIEW) .....	245
SETUP DRAWING (SOLDRAW).....	250
SETUP PROFILE (SOLPROF) .....	252
<b>VISUALISERING .....</b>	<b>255</b>
VERKTYGSFÄLTET RENDER .....	256
TONADE YTOR.....	258
RENDERA UTAN MATERIAL .....	261
RENDERA MED OLika FÄRGER .....	262
OLika LJUSKÄLLOR .....	264
POINT LIGHT .....	266
RENDERINGSTYPER.....	268
LIGHT ICON SCALE .....	269
APPLICERA MATERIAL .....	270
APPLICERA MATERIAL BY LAYER.....	272
MAPPÄ MATERIAL.....	273
SPOTLIGHT .....	278
HOTSPOT OCH FALLOFF .....	280
SLÄCKA BELYSNING .....	281
DISTANT LIGHT .....	282
GEOGRAPHIC LOCATION .....	284
NORTH LOCATION .....	286
SCENES .....	287
SKUGGOR.....	288
ÖVRIGT OM DIALOGRUTAN RENDER.....	291
RENDER WINDOW .....	293
RENDERA TILL FIL.....	296
RENDER CACHE .....	298
UPPLÖSNING PÅ BILDER .....	300
FÄRGAT LJUS .....	302
ATTENUATION .....	303
BAKGRUNDER .....	305
INFOGA ILLUSTRATIONER .....	307
SKAPA EGET MATERIAL .....	308

SKAPA EGEN MATERIALLISTA.....	310
MATERIALEGENSKAPER.....	312
SKAPA MATERIAL MED BUMP MAP.....	313
SKAPA GENOMSKINLIGT MATERIAL.....	315
SKAPA SPEGLANDE MATERIAL.....	316
VISUALISERINGBOK I FÄRG .....	317
<b>BILDER .....</b>	<b>318</b>
VEKTORBILDER .....	319
RENDERADE BILDER PÅ SKÄRMEN .....	320
RENDERADE BILDER .....	321
IMPORTERA BILDER .....	323
TA BORT RAM PÅ IMPORTERAD BILD .....	325
SHADED VIEWPORT PLOTTING .....	326
KLIPP OCH KLISTRA.....	329
<b>ÖVNINGAR .....</b>	<b>330</b>
YTMODELLER.....	331
SOLIDMODELLER .....	336
REDSKAPSBDEN .....	347
SKOHYLLA PH .....	353
<b>ORDLISTA.....</b>	<b>354</b>
<b>SAKREGISTER .....</b>	<b>357</b>